

RG 1/144

EXCITEMENT EMBODIED

20 WING GUNDAM EW

COLONIES LIBERATION ORGANIZATION MOBILE SUIT XXXG-01W

リアルグレード 1/144 スケールモデル ウイングガンダム EW

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI

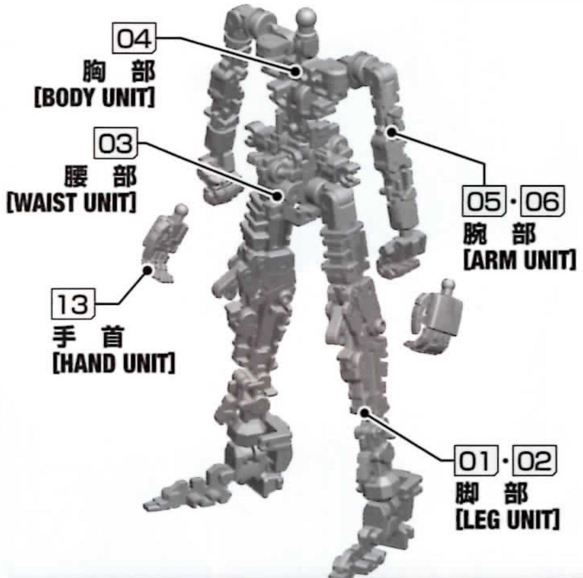
BANDAI 2016 MADE IN JAPAN

※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

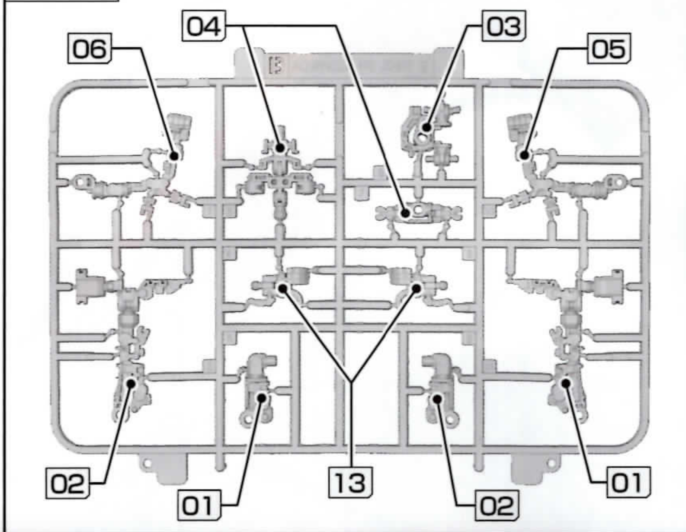
0203222

組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント9(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります

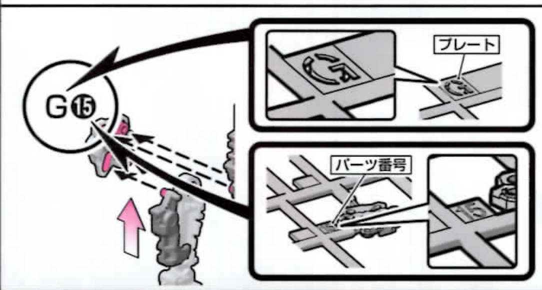


Bパーツ　※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。



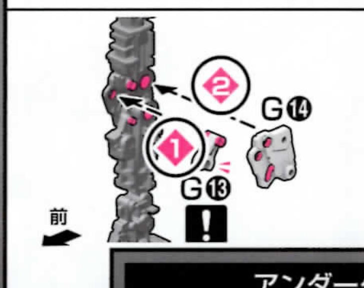
部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



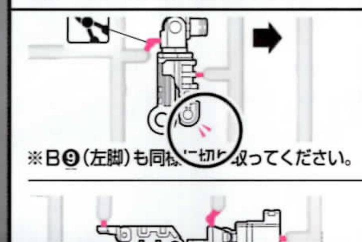
数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に❶❷のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。



部品の向きに注意してください

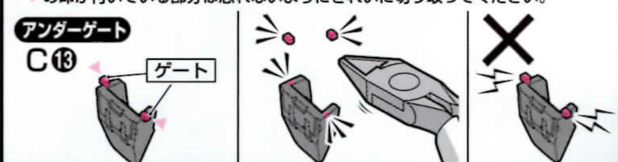
※組み立て図中に のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



アンダーゲートの切り取りかた

アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書で アンダーゲート と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。
▸の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。



リアリスティックデカールの貼りかた



❶ピンセット等でつまみ、形を合わせてリアリスティックデカールを貼ります。

❷浮いている部分は指等で押さえます。

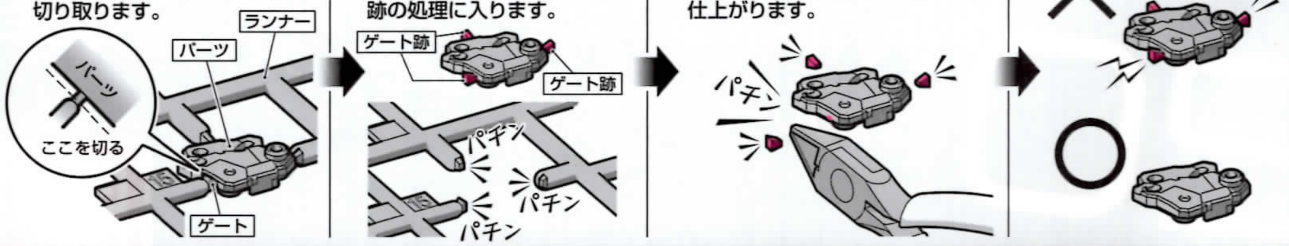


パーツの切り取りかた

❶まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。

❷パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。

❸ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



⚠ 注　意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈組み立てる時の注意〉

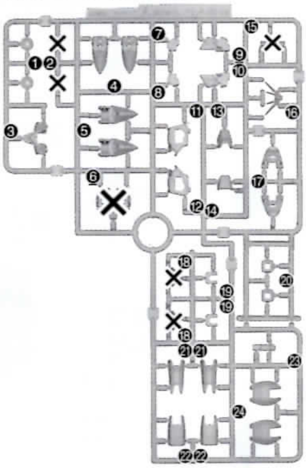
- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- ●塗装には、より安全な『水性塗料』のご使用をおすすめします。
- ●ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

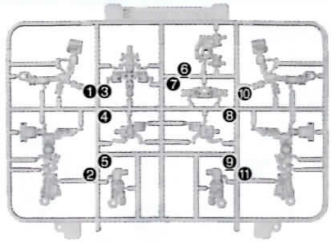
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。
ピンセット等をご使用になると便利です。（道具類は付属しておりません。別にご用意ください。）

（✕印は使用しないパーツです。）

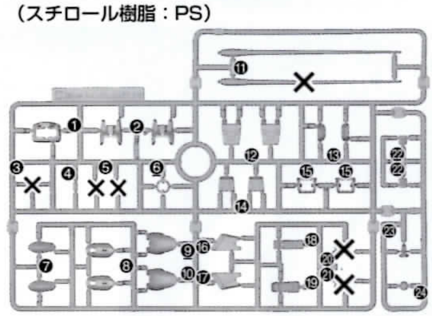
Aパーツ（イロプラ） アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



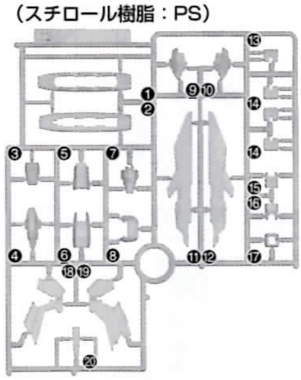
Bパーツ（グレー）
（ABS樹脂：ABS）
（ポリプロピレン：PP）



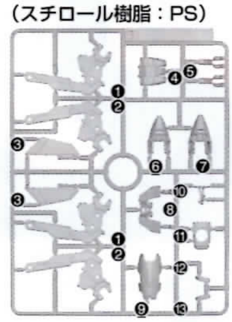
Cパーツ（イロプラ） アンダーゲート有り
（スチロール樹脂：PS）



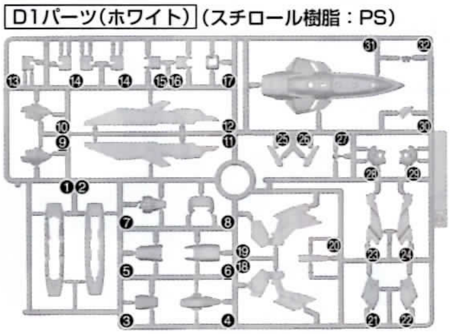
D2パーツ（ホワイト）
（スチロール樹脂：PS）



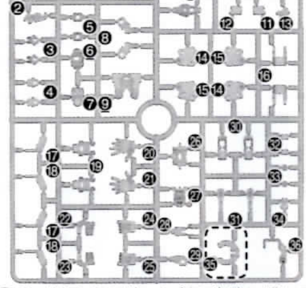
Eパーツ（ブルー）
（スチロール樹脂：PS）



D1パーツ（ホワイト）（スチロール樹脂：PS）

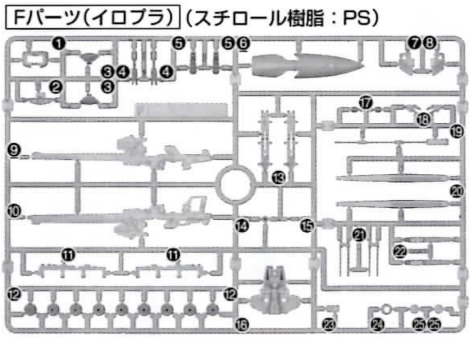


Gパーツ（グレー）
（スチロール樹脂：PS）



※G㉟は、ドライツバーク（月刊ガンダムエース2015年2月号特別付録）を取り付けるときに使用します。

Fパーツ（イロプラ）（スチロール樹脂：PS）



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール…………1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

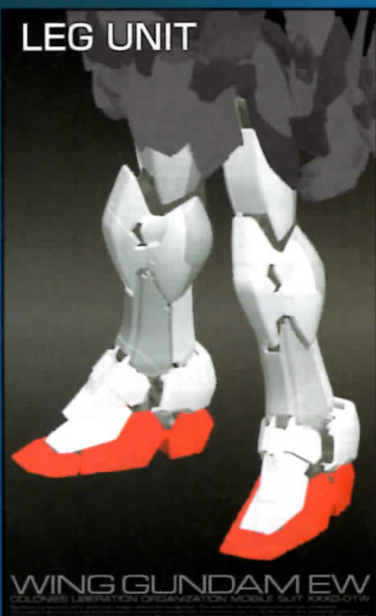
XXXG-01W WING GUNDAM EW

XXXG-01W ウイングガンダムは、"ガンダム"の始祖である"ゼロ"のコンセプトを最も色濃く継承する機体であり、あらゆる環境でその威力を発揮する汎用性の高さを誇る。特に、飛翔、飛行による移動能力の高さは、OZを出奔した技術者たちが独自に開発した5機のガンダムの中でもトップクラスであり、バスターライフルの破壊力と併せて考えれば、立体的な戦術展開はもとより、ブースターの併用による衛星軌道や弾道経由での前線投入など、戦略兵器としての運用も不可能ではない。ちなみに、5機のガンダムの全てには、フレーム単体でトールギスに匹敵するポテンシャルを持つ"ゼロフレーム"や、人間の限界を超えた機体制御を可能とする"ゼロシステム"のノウハウも盛り込まれている。ただし、ゼロは「人が制御できない機動兵器」であった。それは主に制御系全体を含むマンマシンインターフェイスの問題であり、それを解消するシステムの原型も設計されていた。だが、当時の技術水準および倫理的な側面から、5人の技術者たちはそれらを封印する。そしておよそ20年の後、彼らはそれぞれ5機のガンダムを完成させるが、ゼロシステムそのものの採用は見送っている。それでも、ウイングガンダムをはじめとする5機の戦闘能力は、当時の標準的な量産型MSでは足下にも及ばないことは言うまでもない。

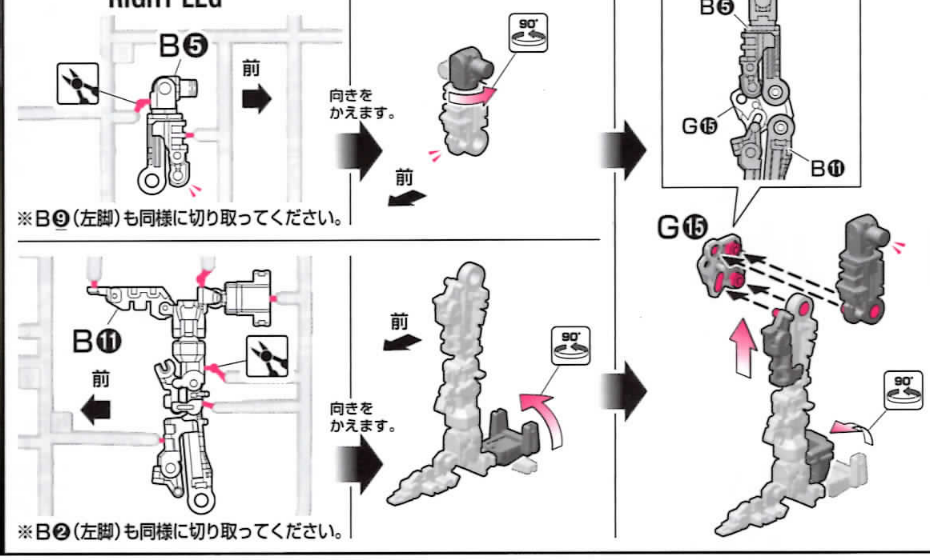


終わらない舞踏会、転生する翼

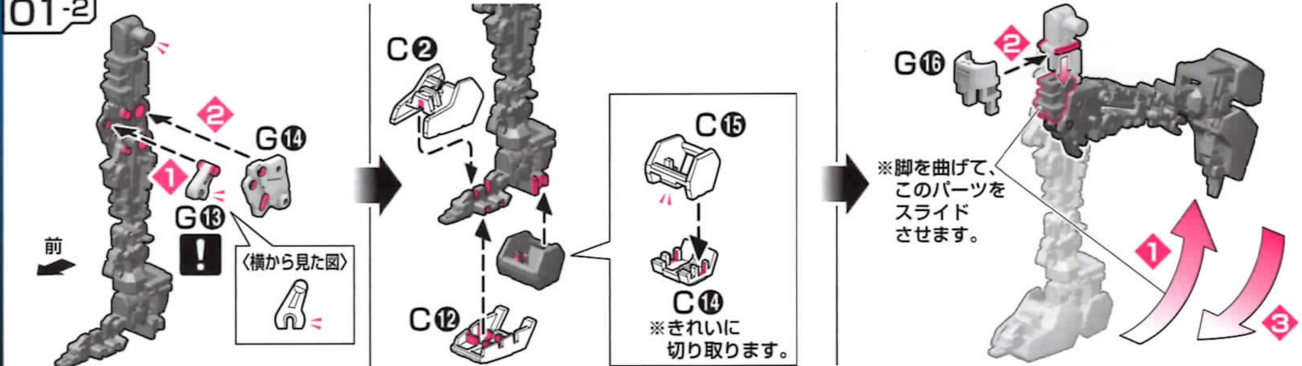
ウイングガンダムEWの"EW"とは、好評を博したTVシリーズの続編として製作された『新機動戦記ガンダムW Endless Waltz』に由来する。全3話のOVAとして製作された『EW』は、後に新作シーンの追加と再編集を経て劇場作品として公開された。この『EW』において、5機の主役級MS(モビルスーツ)のデザインは完全に刷新されることとなった。カトキハジメ氏によるEW版のデザインは、大河原邦男氏によるTV版を踏襲しつつ、より世界観に深く寄り添うようリデザインされていた。劇中に登場するのはいわゆる"パワーアップ版"のみだが、その初期型を想定して描かれた"5機のガンダム"がEW版、俗に"アーリータイプ"と呼ばれる機体群なのである。



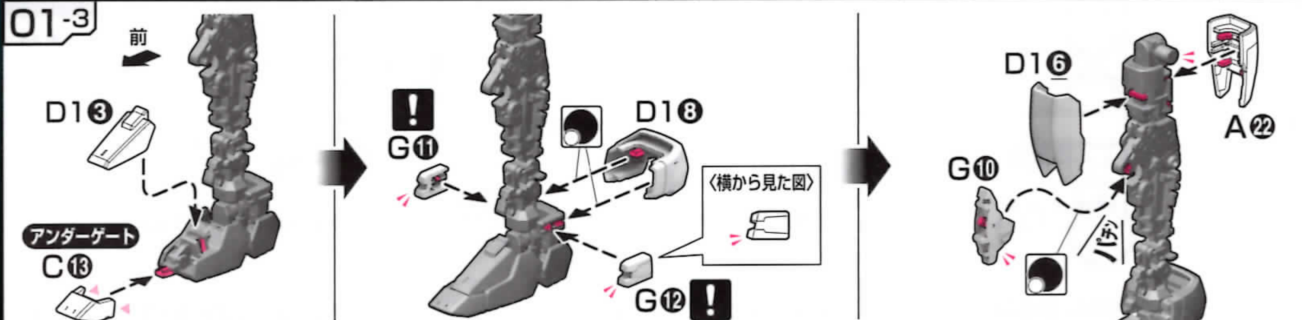
01-1 [右脚の組立] RIGHT LEG



01-2

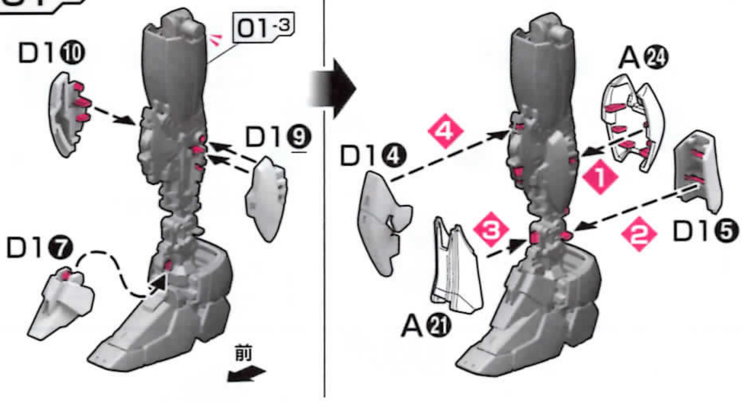


01-3



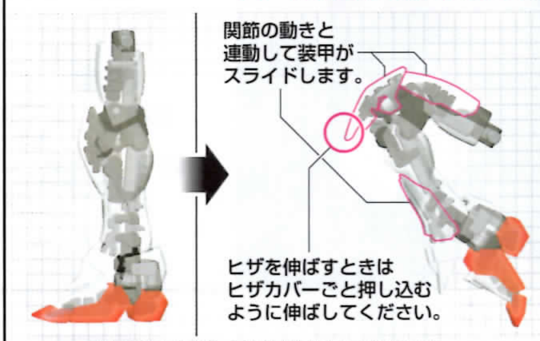
※組立図中の記号説明: 切り取る部分 / 90° 数値に合わせて回転させる / 向きに注意して組み立てる / 後から組み立てる

01-4



右脚の可動

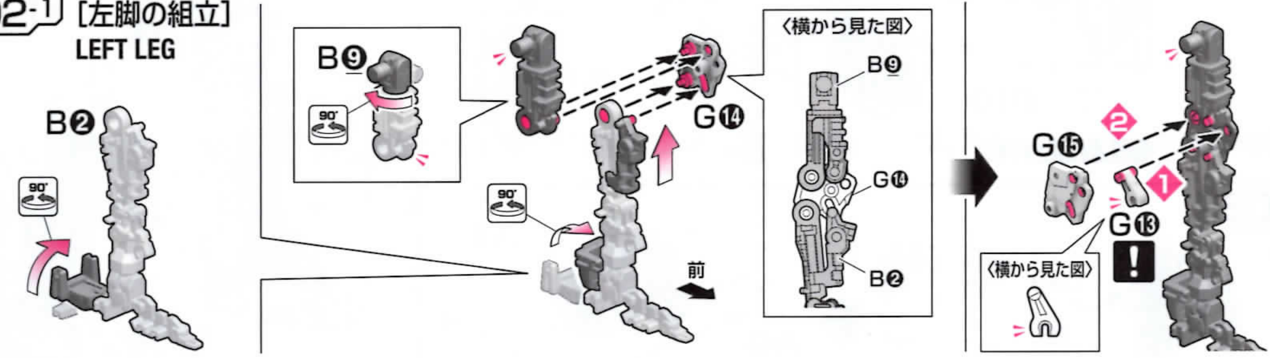
※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。



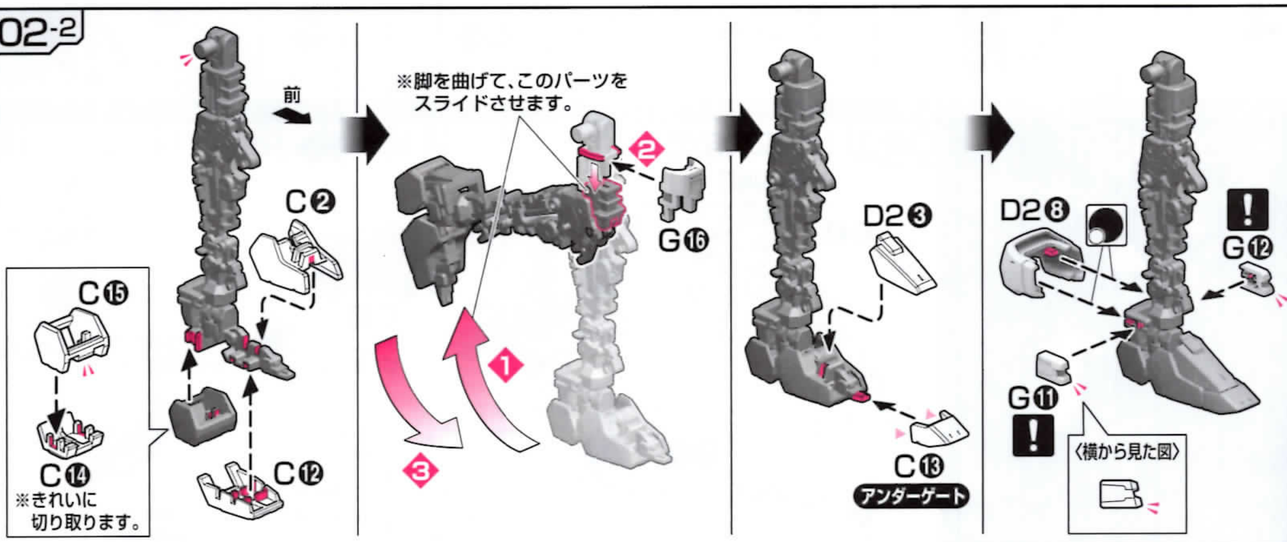
※左脚も完成後、同様に動かしてください。

02-1 [左脚の組立]

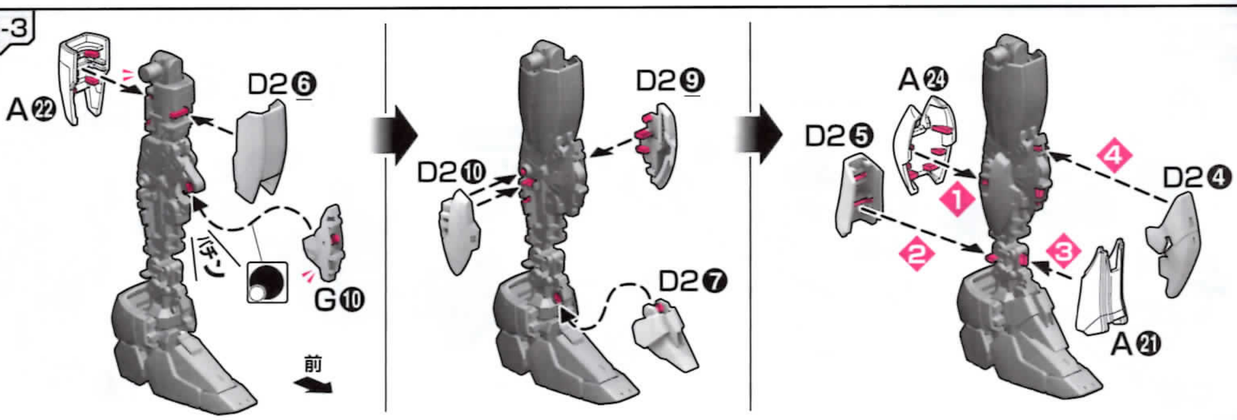
LEFT LEG



02-2

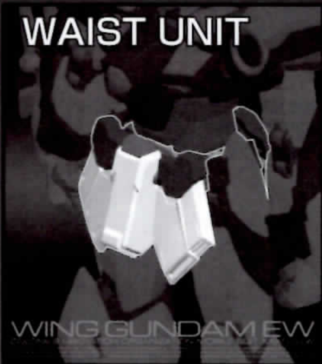


02-3

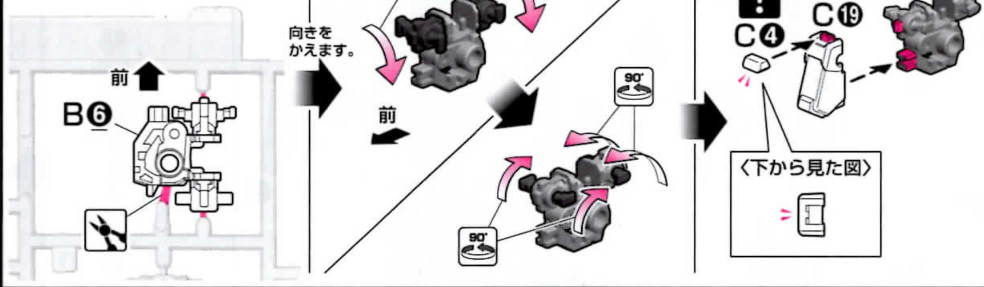


※組立図中の記号説明
90° 数値に合わせて回転させる
! 向きに注意して組み立てる
後から組み立てる

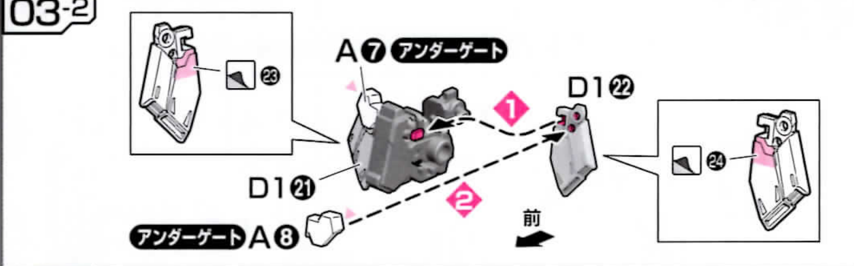
WAIST UNIT



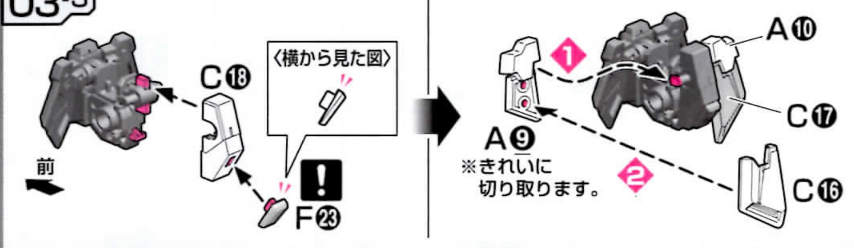
03-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



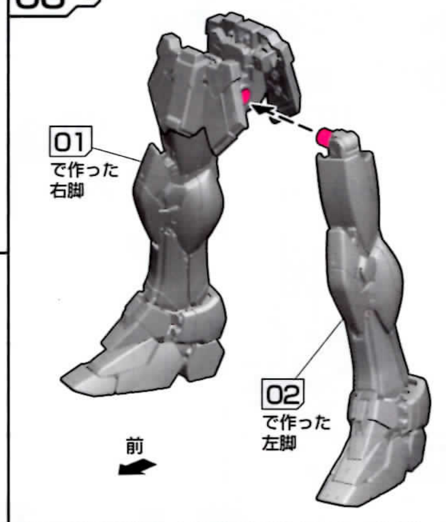
03-2



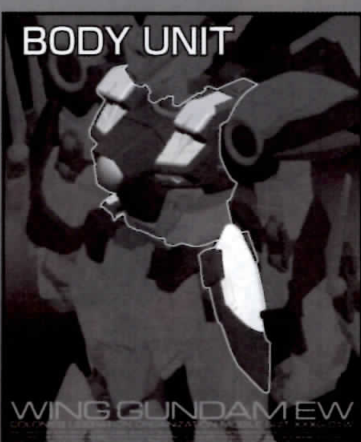
03-3



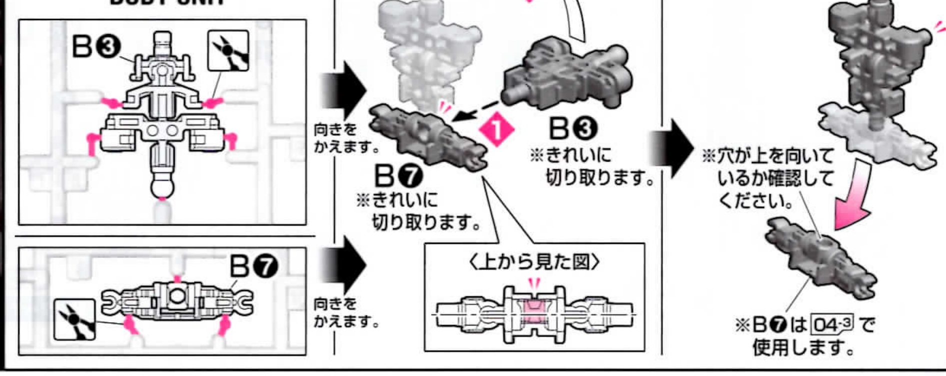
03-4



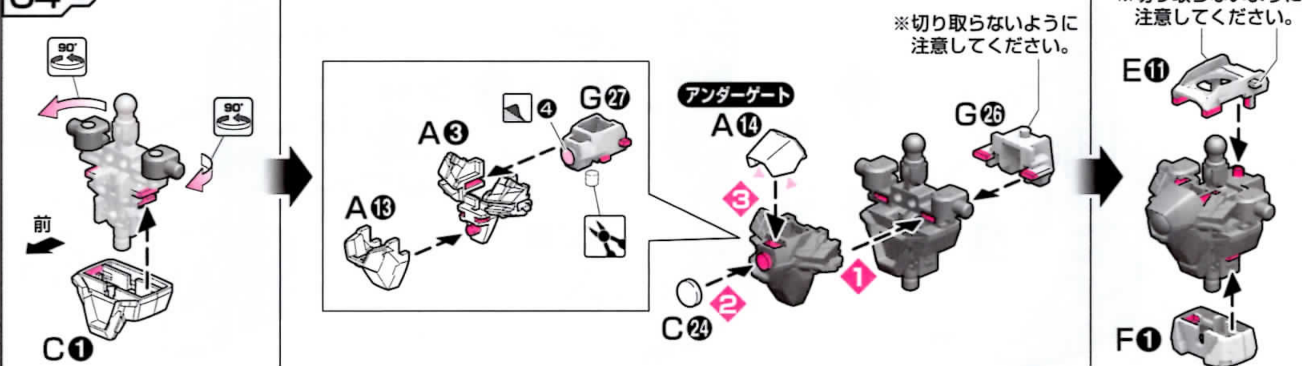
BODY UNIT



04-1 [胸部の組立] BODY UNIT

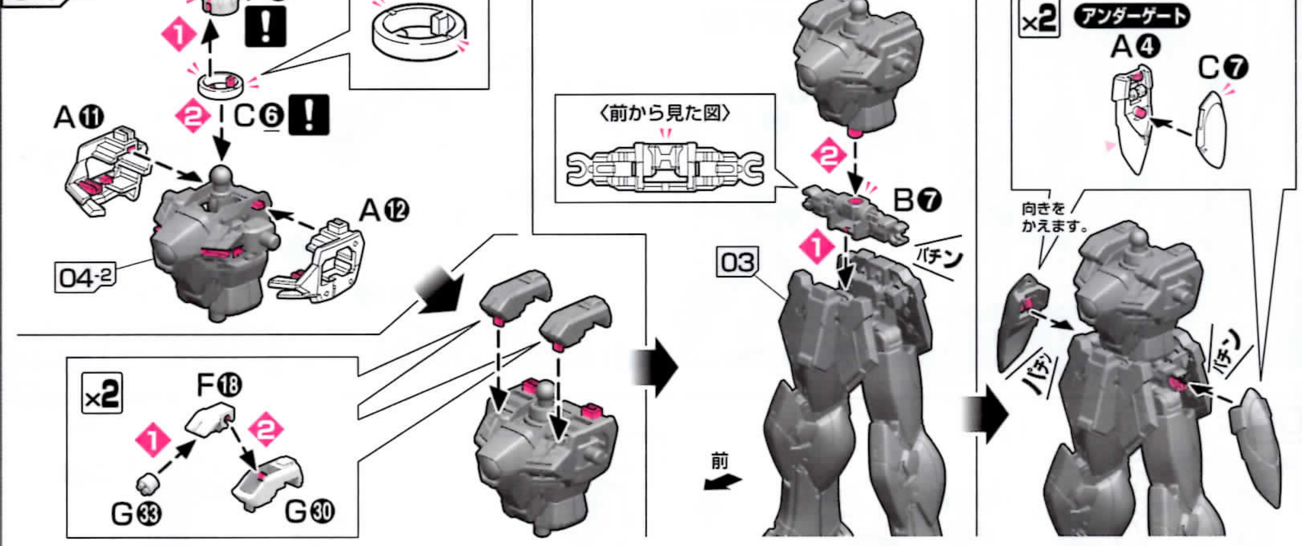


04-2



※組立図中の記号説明 | 切り取る部分 | 90° 数値に合わせて回転させる | ! 向きに注意して組み立てる | ❶ シールの番号

04-3





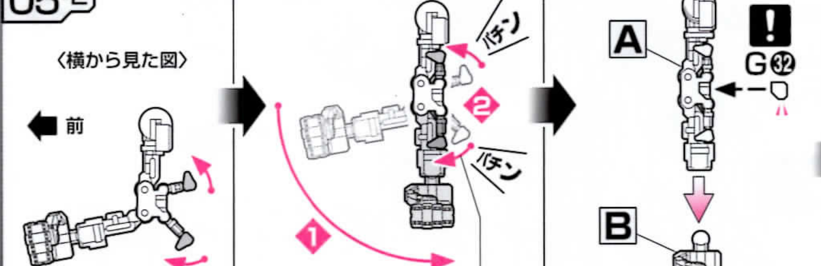
05-1 [右腕の組立]

RIGHT ARM



※B❶(左腕)も同様に切り取ってください。

05-2



※ミゾにしっかりはめてください。
スライドしなくなる恐れがあります。

※A・Bはそれぞれの工程で使用します。

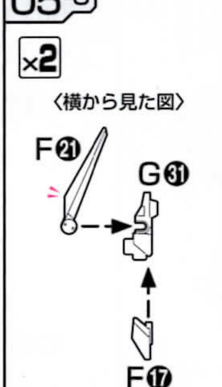
05-3



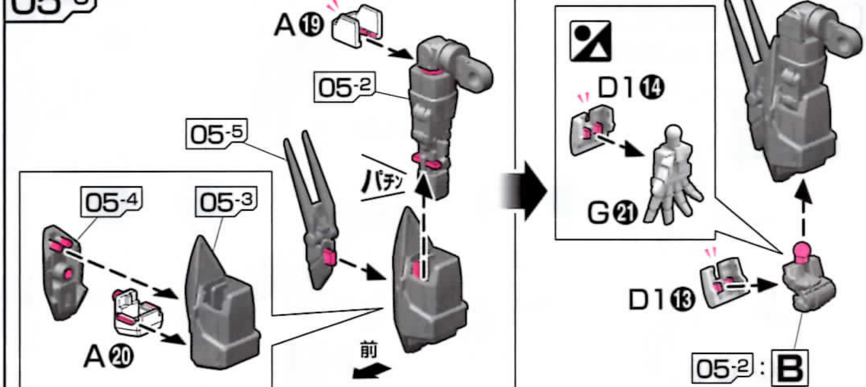
05-4



05-5



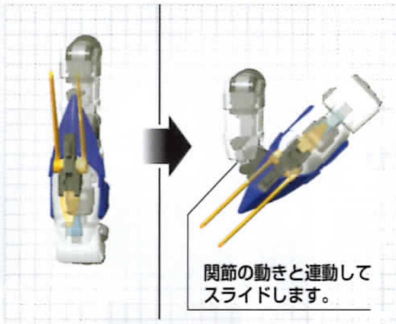
05-6



※組立図中の記号説明 | ! 向きに注意して組み立てる | ×2 部品を数値の個数作る | 切り取る部分 | 90° 数値に合わせて回転させる | どちらかを選んで取りつける

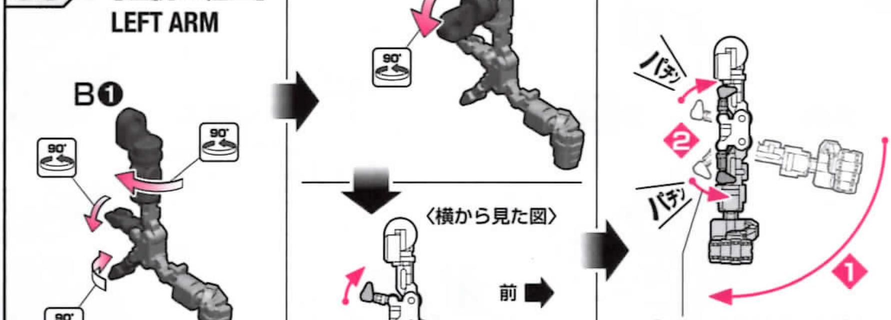
右腕の可動

※可動させる際にはスライドするパーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。



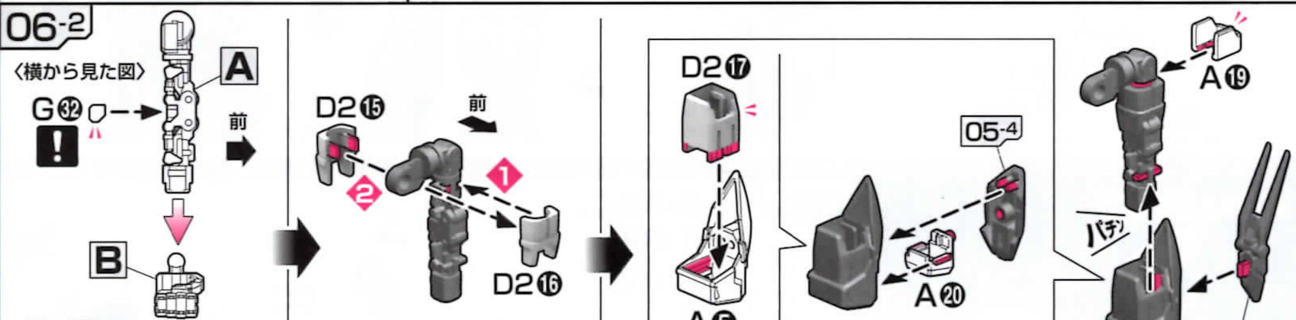
※左腕も完成後、同様に動かしてください。

06-1 [左腕の組立] LEFT ARM



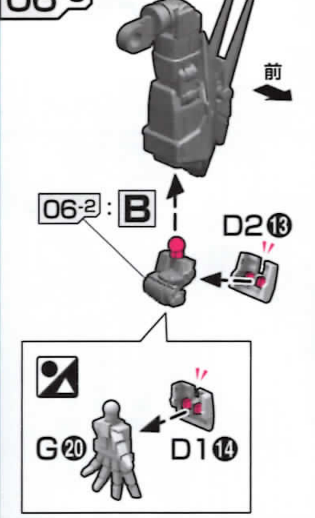
※ミゾにしっかりはめてください。スライドしなくなる恐れがあります。

06-2

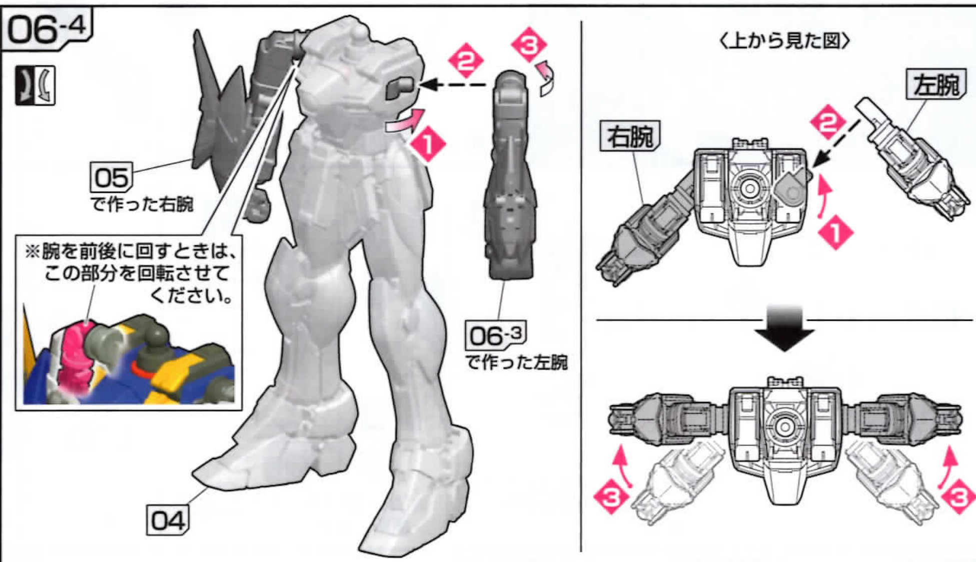


※A・Bはそれぞれの工程で使用します。

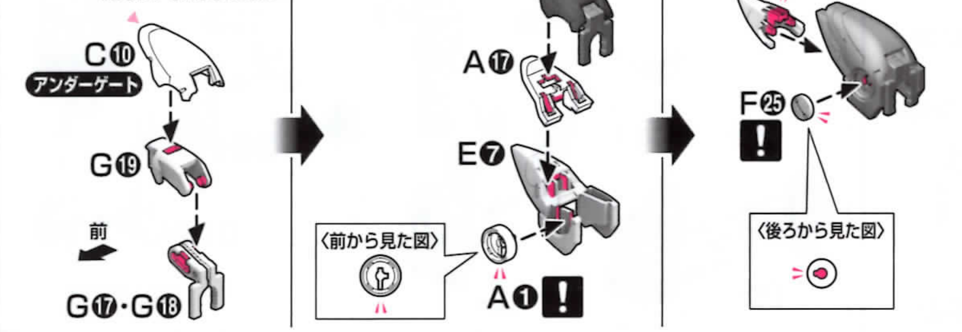
06-3



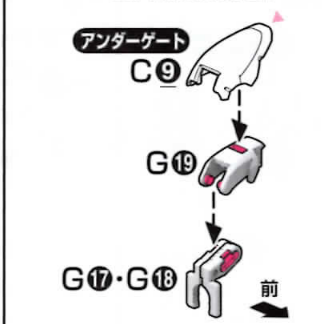
06-4



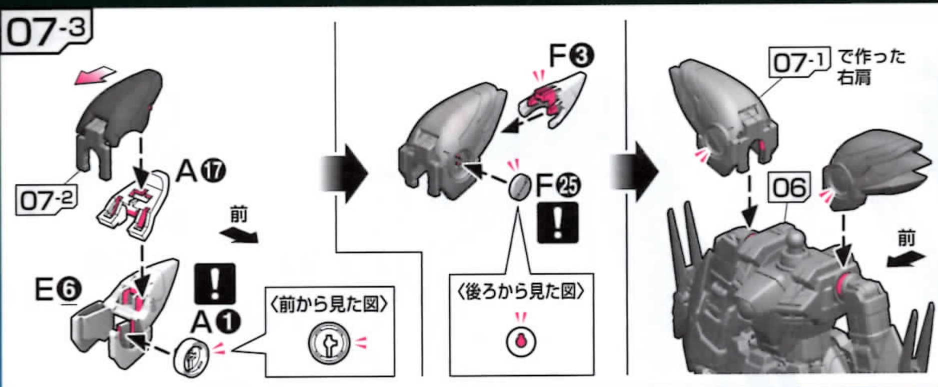
07-1 [右肩の組立] RIGHT SHOULDER



07-2 [左肩の組立] LEFT SHOULDER



※組立図中の記号説明
90° 数値に合わせて回転させる
! 向きに注意して組み立てる
どちらかを選んで取りつける
両側を同じように動かす

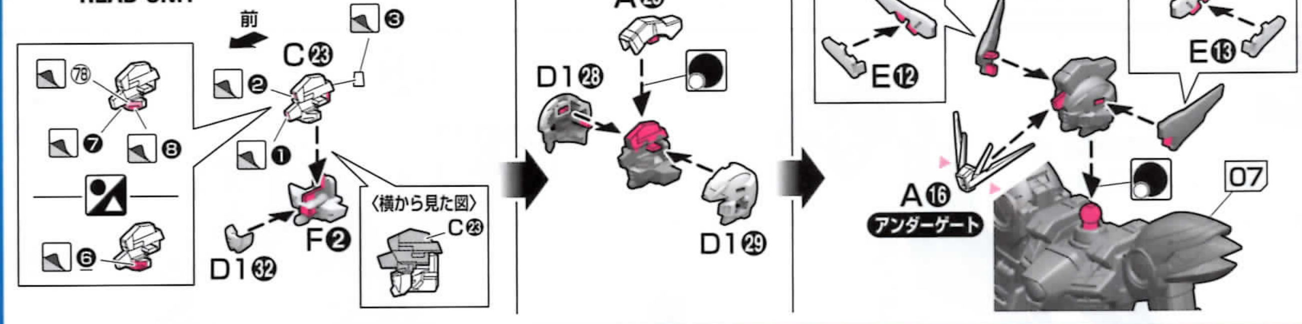


HEAD UNIT



08 [頭部の組立]

HEAD UNIT



WEAPON

|バスターライフル|

本機が携行するバスターライフルは、この機体の破壊係数の高さを象徴する兵装である。宇宙空間では一撃でコロニー1基を破壊できるほか、地上では周辺の大気をイオン化し、ビームの光軸を中心とする半径150mに及ぶ激烈なプラズマ渦流と数十kmにおよぶ灼熱の奔流を巻き起こす。このビーム自体が複合的な層を生成しており、高速で貫通力が高いビーム帯の中心を低速で破壊力が強い粒子束がさらに貫通している。出力を調整することで、複数の標的の破壊も可能。事実上、ガンダニュウム製の装甲以外に防御できる物質は存在しない。また、このような高エネルギーを物質化寸前まで縮退させた状態で保持できるカートリッジもガンダニュウム製である。





※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

|シールド|

ガンダニュウム合金製で、あらゆる攻撃に対して高度な防御力を発揮する。バード形態時にはバスターライフルと組み合わせることで機首パーツを構成する。



|マシンキャノン|

本機が両肩に装備する近～中距離用の実体弾兵器。胸部中央の"サーチアイ"と両眼、頭頂部のセンサーによるマルチターゲッティングシステムと連動しており、トリガー操作以外の挙動はほぼすべて自動化されている。



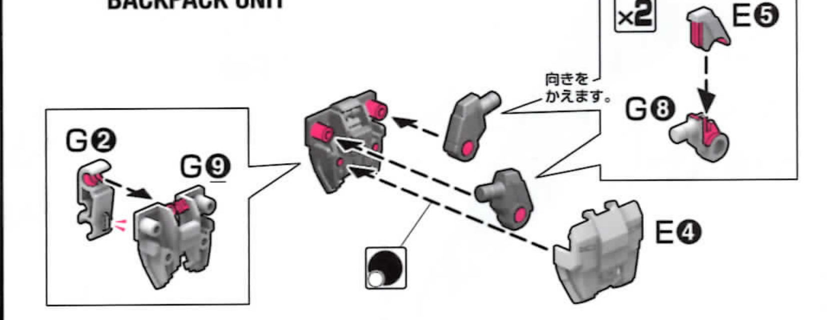
|ビームサーベル| シールドの裏側に収納されている近接戦闘用の斬撃武装。エネルギーフィールドによるビーム刃を形成し、対象の装甲や躯体を溶断する。フィールドの表面に形成される電離層によってビーム自体は水分子と隔離されるため水中でも使用可能である。

BACKPACK UNIT



09-1 [バックパックの組立]

BACKPACK UNIT

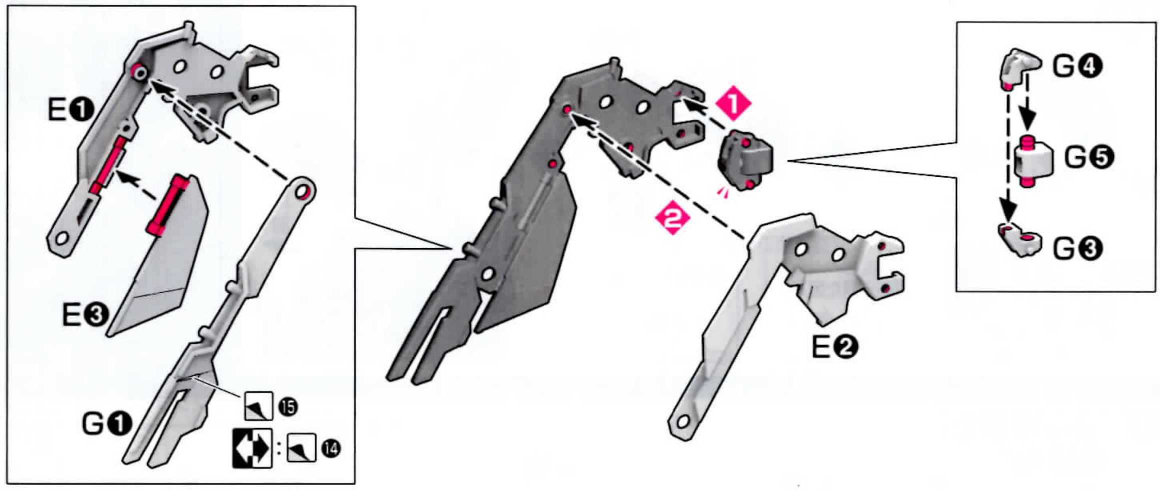


※組立図中の記号説明

- ! 向きに注意して組み立てる
- ① シールの番号
- どちらかを選んで取りつける
- 後から組み立てる
- ×2 部品を数値の個数作る

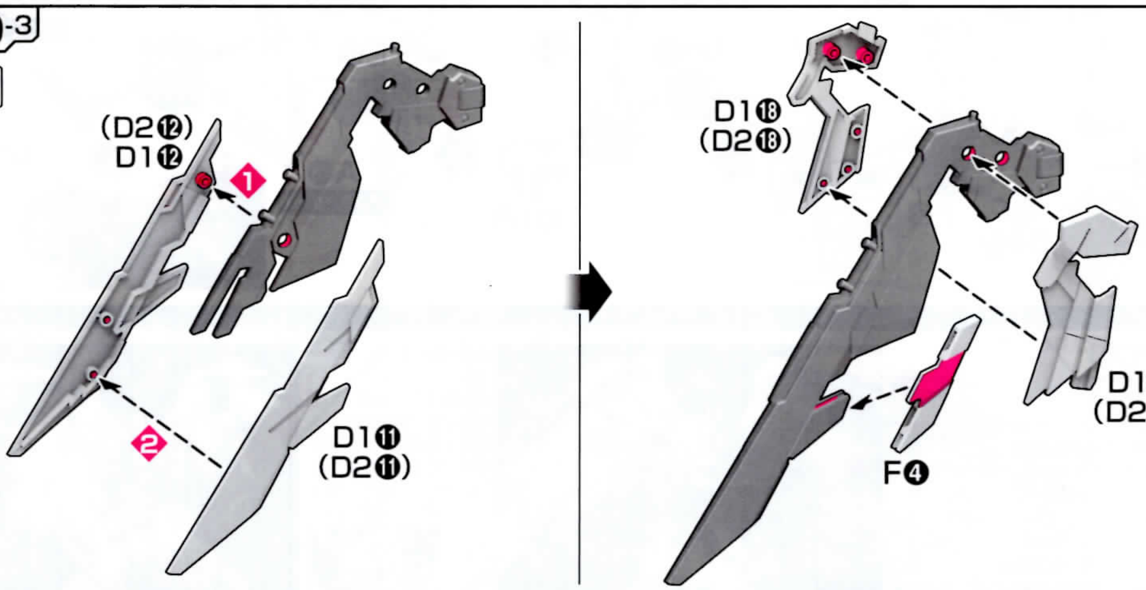
09-2

×2

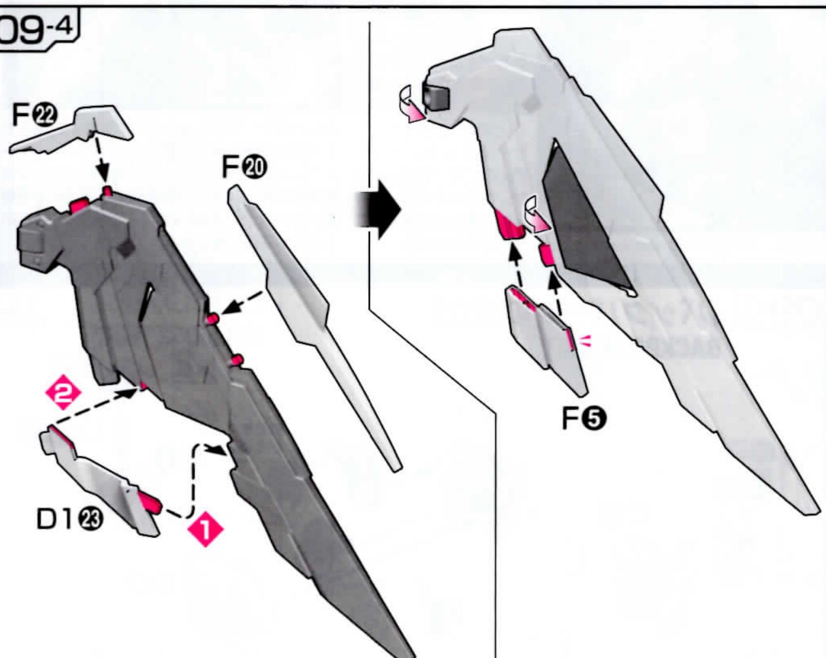


09-3

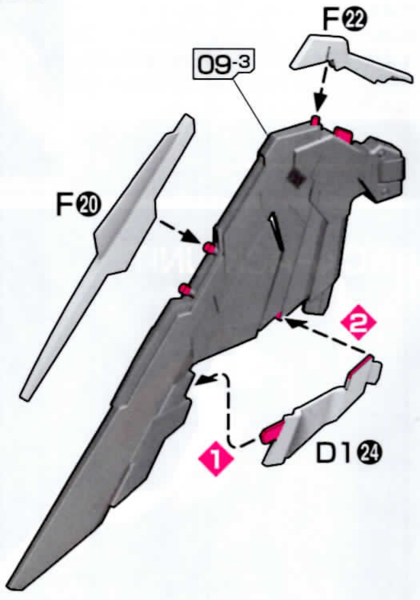
×2



09-4

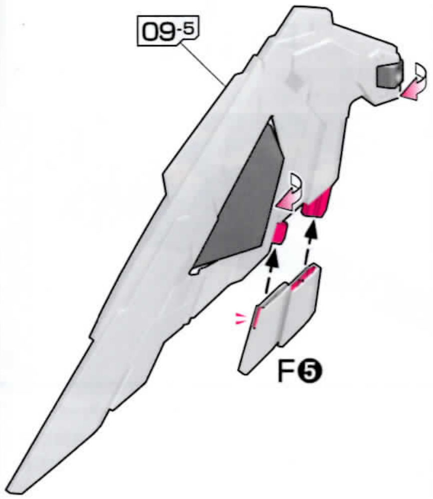


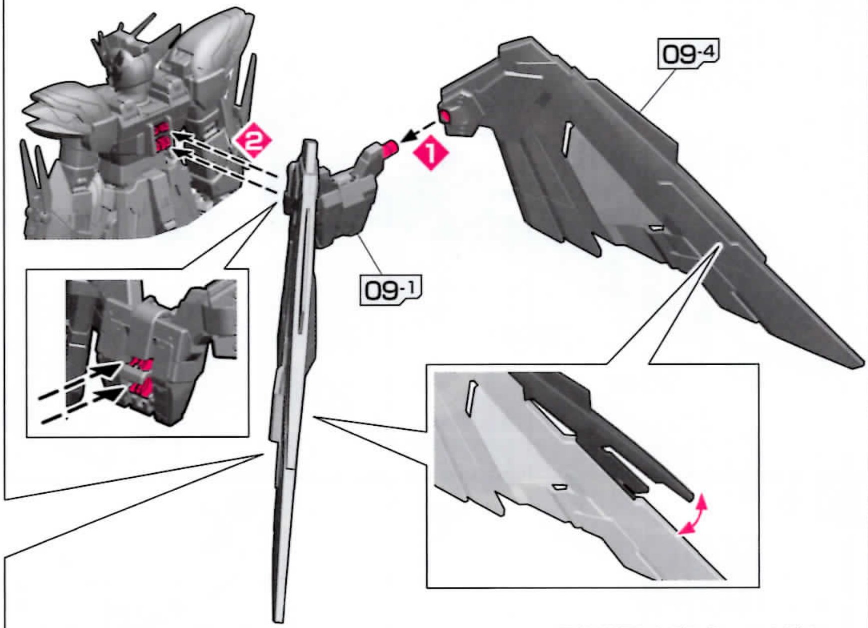
09-5



※組立図中の記号説明　×2 部品を数値の個数作る　❶ シールの番号　反対側に取り付けるパーツ

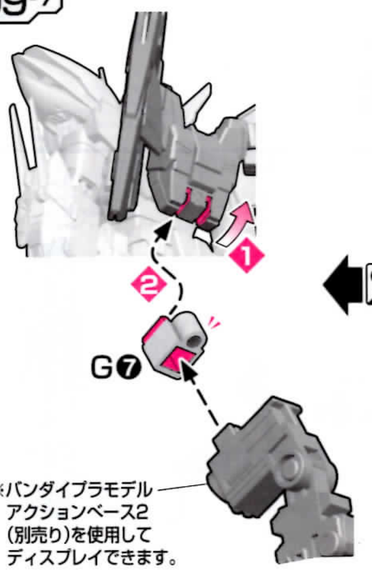
09-6



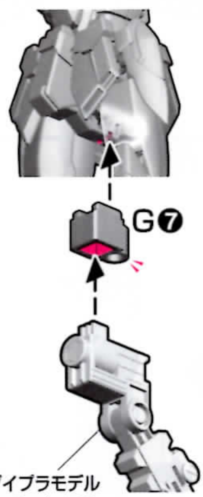


※ E⑩は好きな所に飾ってください。

09-7



※バンダイプラモデル
アクションベース2
(別売り)を使用して
ディスプレイできます。

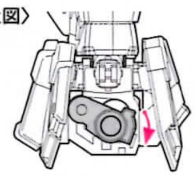


※バンダイプラモデル
アクションベース2
(別売り)を使用して
ディスプレイできます。

〈脚の可動範囲の広げかた〉

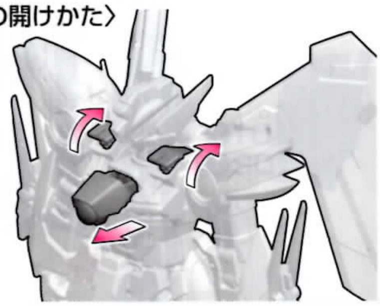
※脚の可動範囲が広がります。
※説明のため、一部イラストを省略しています。

〈横から見た図〉



※股間軸を下に
動かします。

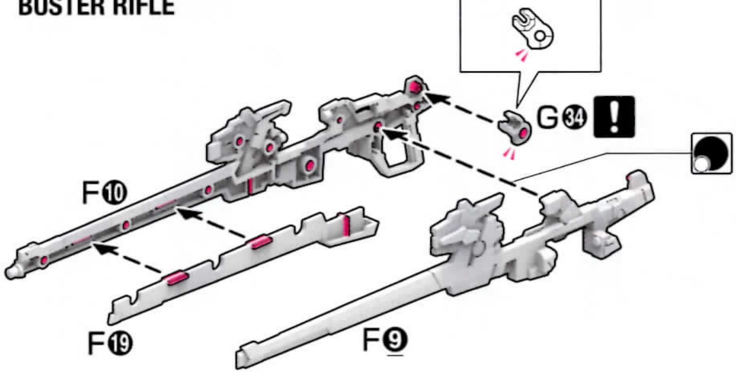
〈各ハッチの開けかた〉



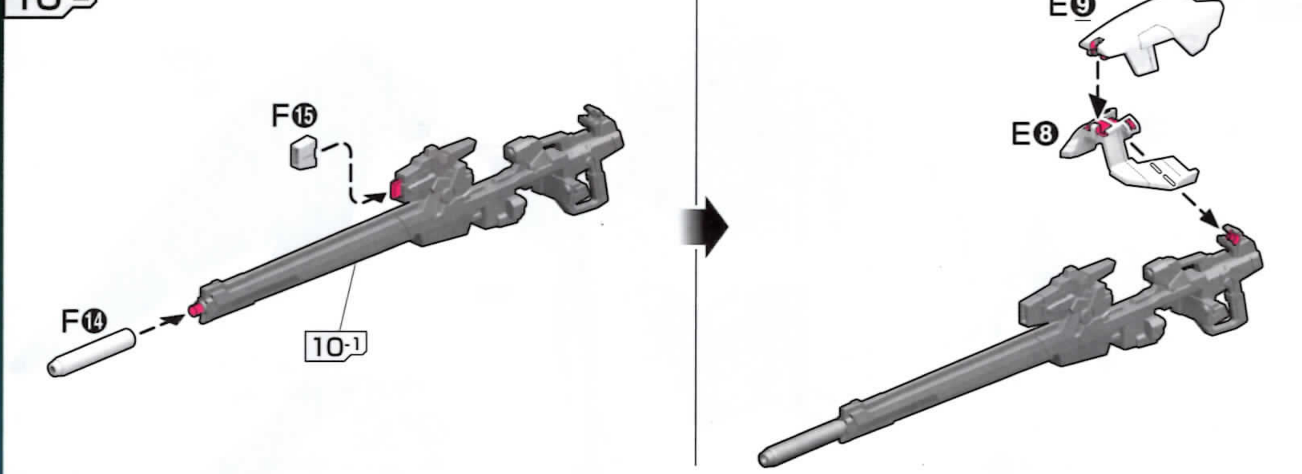


10-1 [バスターライフルの組立]

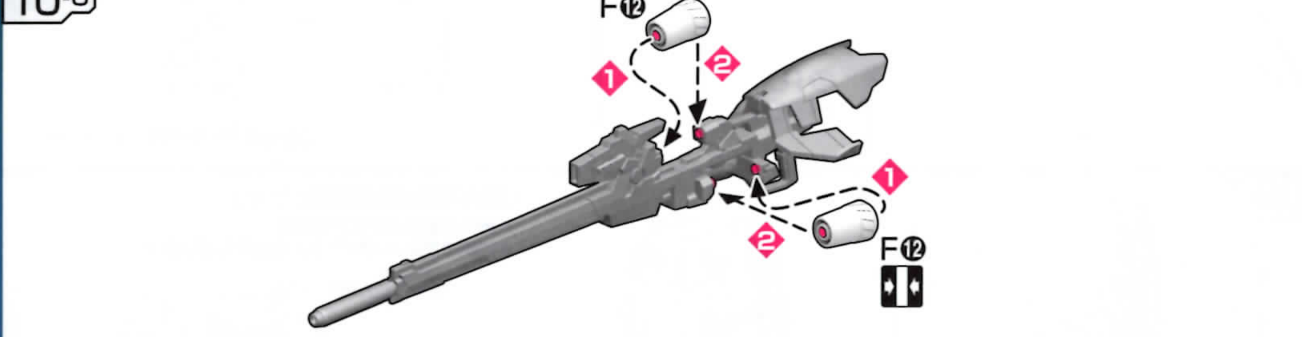
BUSTER RIFLE



10-2

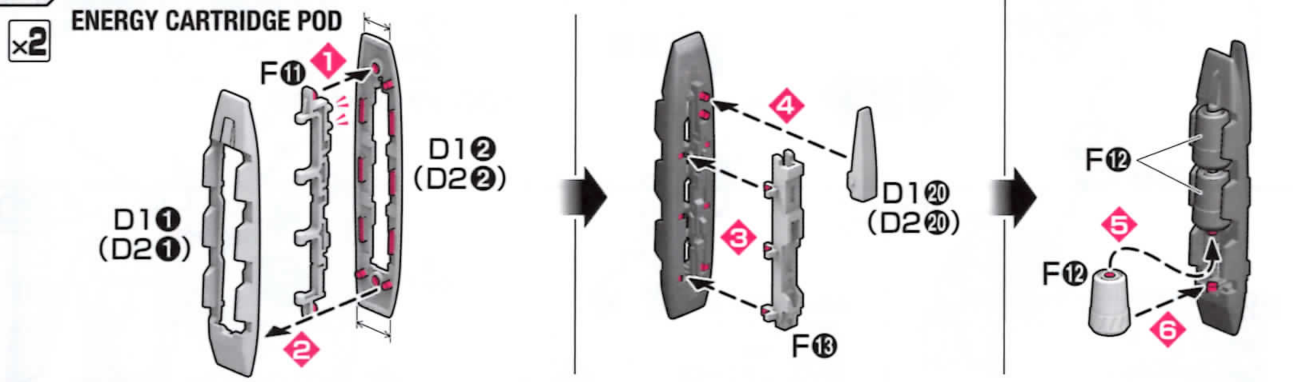


10-3



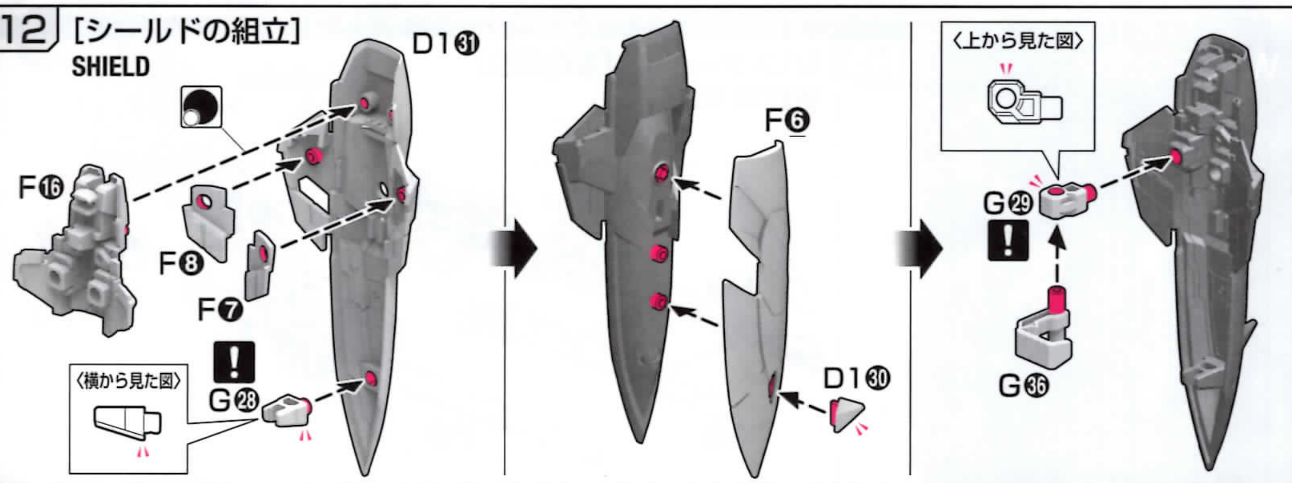
11 [エネルギー・カートリッジ・ポッドの組立]

ENERGY CARTRIDGE POD



12 [シールドの組立]

SHIELD



※組立図中の記号説明
- 両側に同じパーツを取りつける
- ×2 部品を数値の個数作る
- 後から組み立てる
- 向きに注意して組み立てる

BIRD-MODE

空を飛ぶものが持つ翼は、それをして自身の在り様を物語る。

| バードモード | ウイングガンダムは"バード形態"に変形する事で飛翔能力を得るのみならず、当時の標準的な戦闘機をはるかに上回る機動性と空戦能力を獲得する。この可変機構は、本来は大気圏内での飛行に適さない人体構造を模したMS形態から、スラスターの位置や機体形状、空力特性などを飛行に適した配置に移動させる事で、飛行速度及び移動距離を飛躍的に向上させる。また、機体各部に配置されたスラスターは、戦闘時のブースターや離脱用の機動装備として機能するだけでなく、バード形態時にもベクターの瞬間的遷移などに援用されている。ちなみに、翼自体もガンダニュウム合金製であり、シールドに匹敵する高い防御能力を備えている。

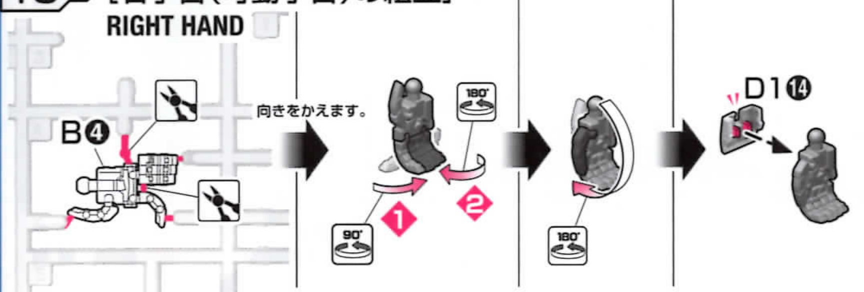




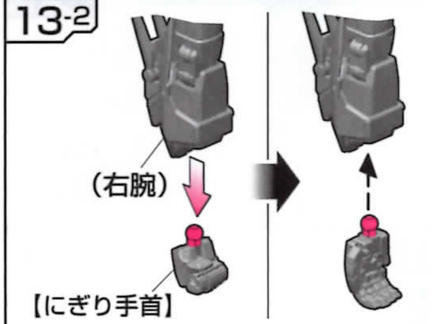
| フェザータッチウイング | 複数のパネルで構成されたウイングユニットは、パネルごとの間隔や角度を調整する機能を持ち、それぞれがスポイラーやダウンフォースジェネレーターのように、失速寸前から極超音速域まで、機体の空力特性を微調整している。また、ウイングユニット自体がベクタードスラスターとしての機能を持っており、宇宙空間における機動性の向上のみならず、質量を能動的に移動させる事による姿勢制御や運動性の改善にも寄与している。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用しています。

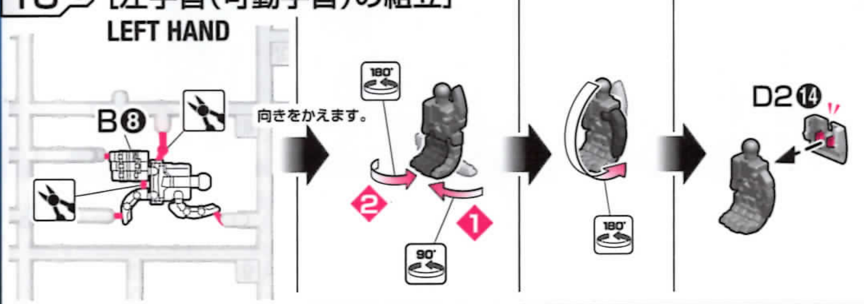
13-1 [右手首(可動手首)の組立]



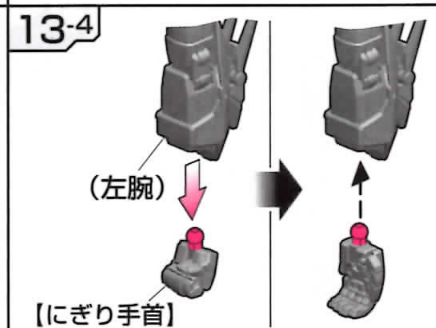
13-2



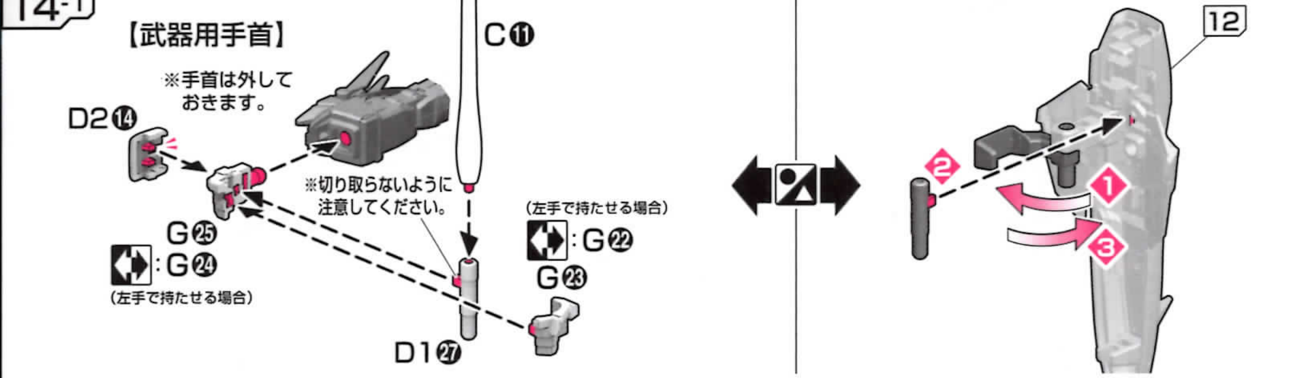
13-3 [左手首(可動手首)の組立]



13-4



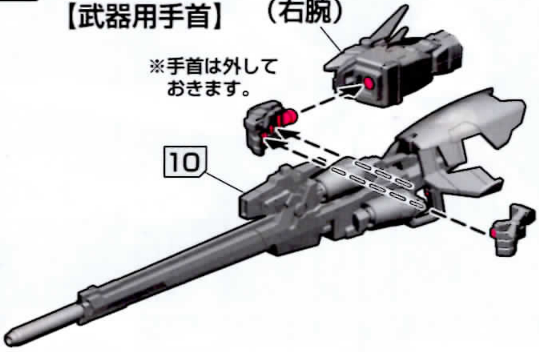
14-1



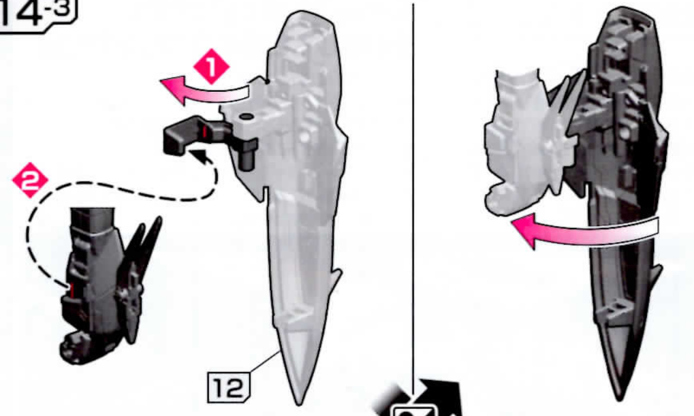
※組立図中の記号説明 | 切り取る部分 | 90° 数値に合わせて回転させる | 反対側に取り付けるパーツ | どちらかを選んで取りつける

14-2

【武器用手首】



14-3

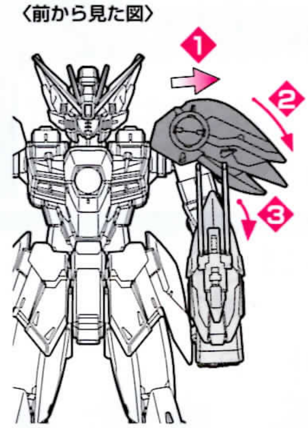


15-1 〈バードモードへの変形〉

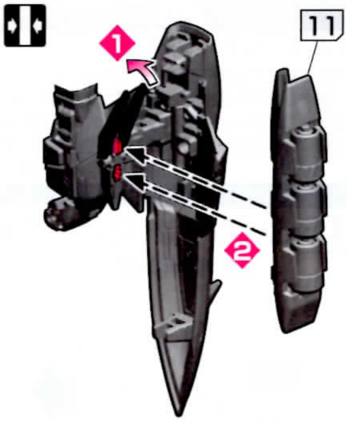
※武器類は外しておきます。
※手首はにぎり手首に付け替えておきます。



〈前から見た図〉

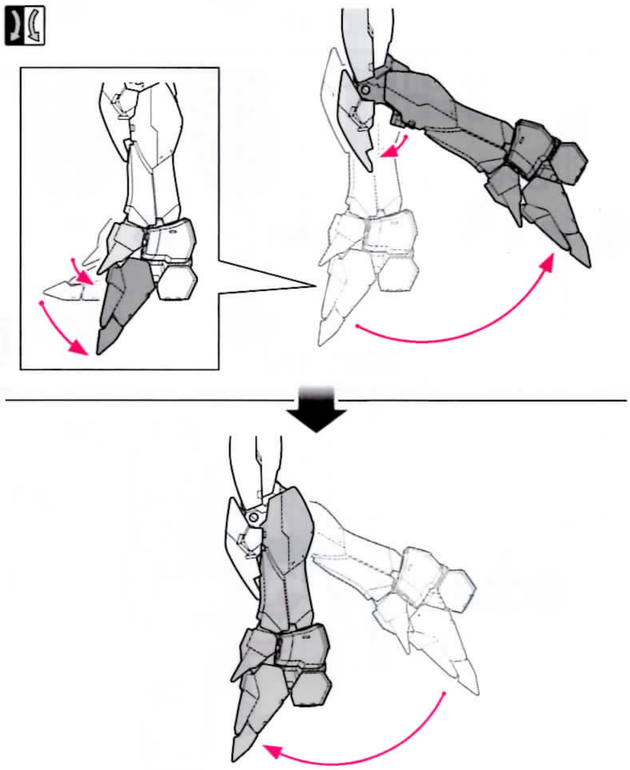


※説明のため、一部イラストを省略しています。

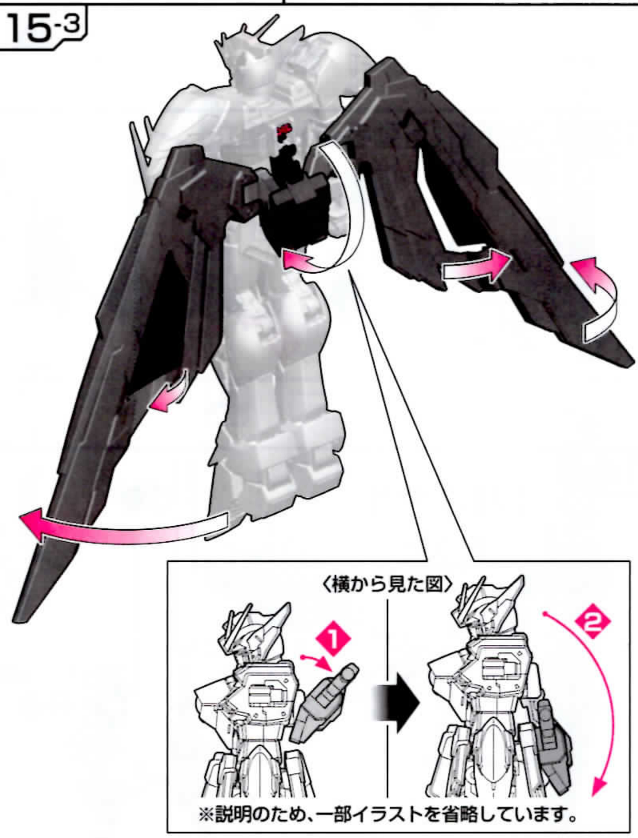


15-2

〈横から見た図〉



15-3



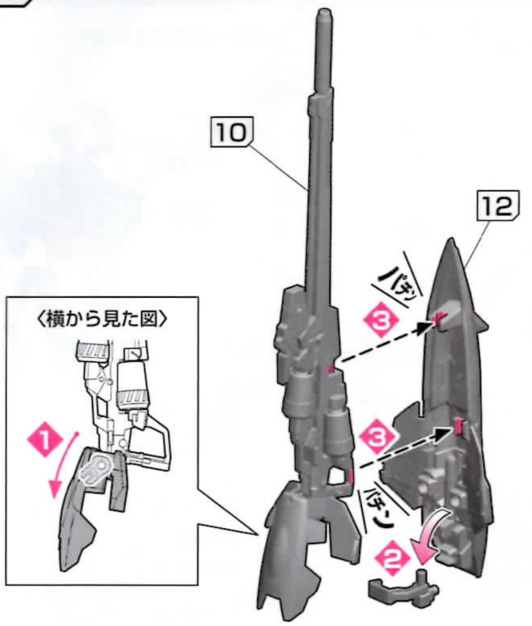
※組立図中の記号説明

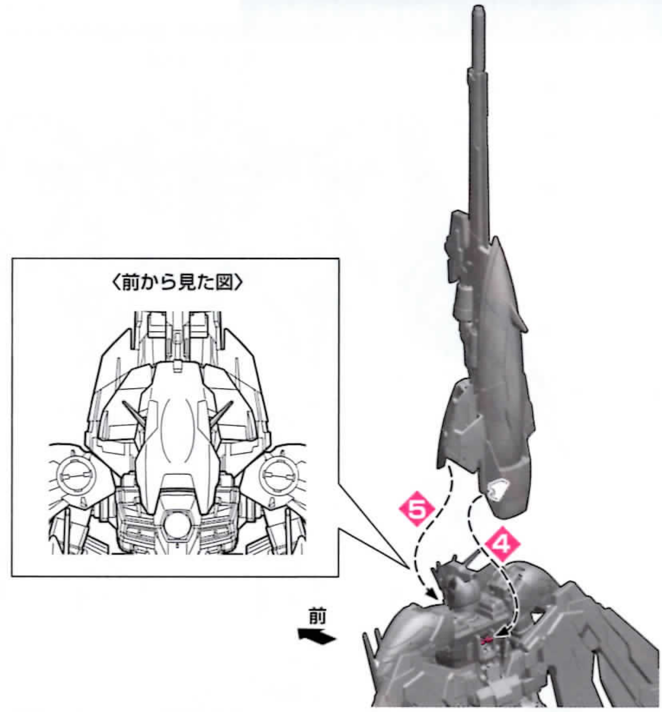
どちらかを選んで取りつける

両側に同じパーツを取りつける

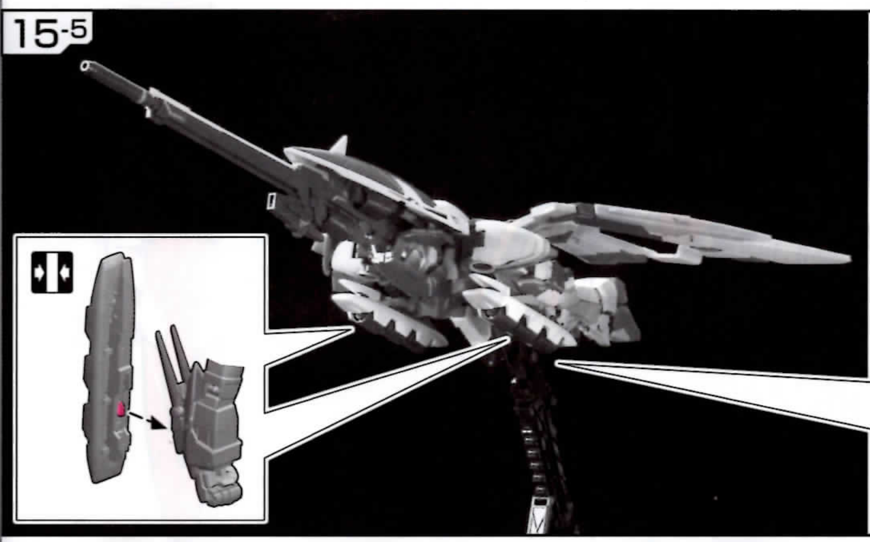
両側を同じように動かす

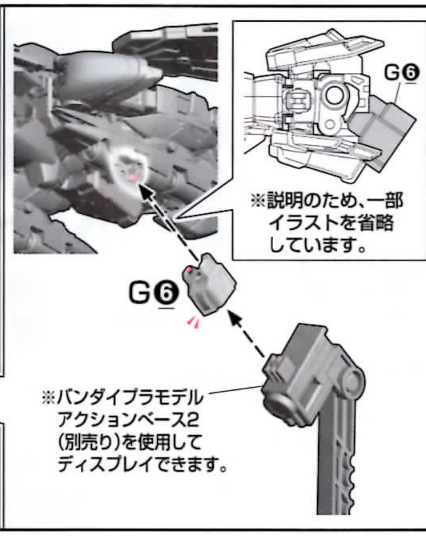
15-4





15-5





《お買い上げのお客様へ》万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号／商品名／部品の記号／部品番号／数量を明記していただき、部品注文カード(部品注文カードのコピー、手書き可)、部品代＋送料の料金(100円単位を定額小為替、100円未満を切手)と共に封書にてお送りください(封書の裏に必ずお客様のお名前／ご住所／年齢をお書きください)。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。**※お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。**

■申し込み先　〒420-8681　静岡県静岡市葵区長沼 500-12
(株)バンダイ静岡相談センター　TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。Bパーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Bパーツ	リアリスティックデカール	その他の部品
部品代	150円	700円	300円	各60円
郵送料	205円	140円	82円	120円

・電話受付時間 月～金曜日
(祝日を除く) 10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

●部品の価格および送料は変更する場合があります。部品代には、消費税が含まれています。郵送料が改訂された場合は新料金が適用されます。

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード　0203222
1/144SCALE RGシリーズ
ウイングガンダム EW

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由(○で囲む)(こわした・なくした)

・日中ご連絡可能な電話番号　・**年齢**
(　　-　　-　　)(　　才)

R2302827　'16.01

2016.01/T・ON

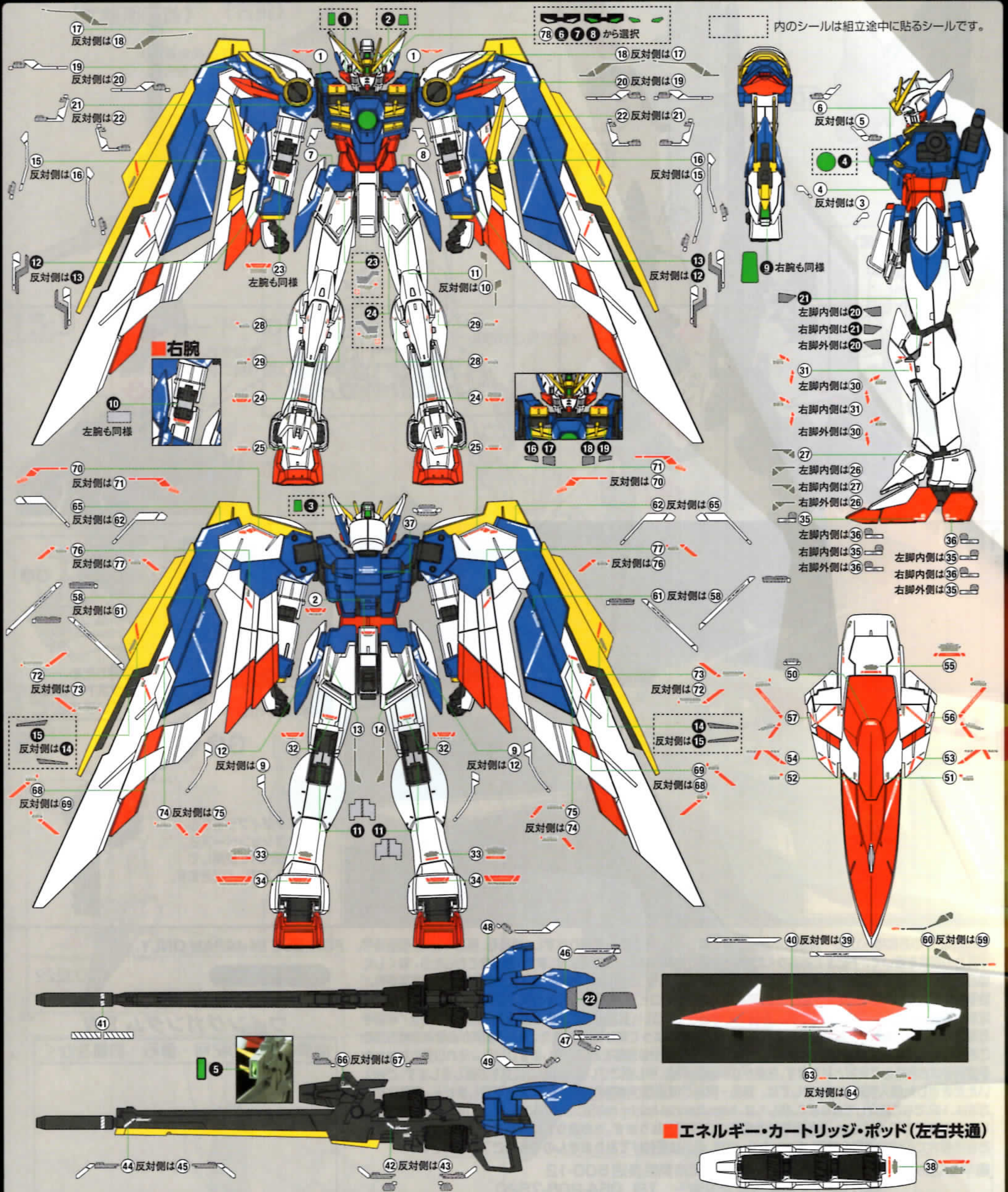
※コピー使用可

※組立図中の記号説明　両側に同じパーツを取りつける

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- 本体等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(95%)+グレー(5%)+ブルー(少量)
- 胸等ブルー部の塗装色。インディブルー(60%)+ホワイト(40%)+ブルー(少量)
- 腹部等レッド部の塗装色。モンザレッド(60%)+シャインレッド(40%)
- シールド等レッド部の塗装色。モンザレッド(100%)+レッド(少量)
- アンテナ等イエロー部の塗装色。イエロー(55%)+ホワイト(30%)+オレンジイエロー(15%)
- 手首等グレー部の塗装色。グレー(80%)+ブラック(20%)
- バスターライフル等グレー部の塗装色。グレー(80%)+ブラック(20%)+薄緑色(1)(少量)
- エネルギー・カートリッジ・ポッド等ダークグレー部の塗装色。ブラック(70%)+ホワイト(30%)

1/144 ヒイロ・ユイ



- 顔等の塗装色。薄茶色(50%)+ホワイト(50%)
- タンクトップ等グリーン部の塗装色。RLM02グレー(70%)+グリーン(30%)
- ショートパンツ等ダークグレー部の塗装色。ミッドナイトブルー(90%)+ホワイト(10%)
- ソックス等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- クツ等サンドイエロー部の塗装色。ミドルストーン(90%)+ホワイト(10%)
- 髪等ダークブラウン部の塗装色。マホガニー(100%)

※ここに掲載している情報は2016年1月現在のものです。